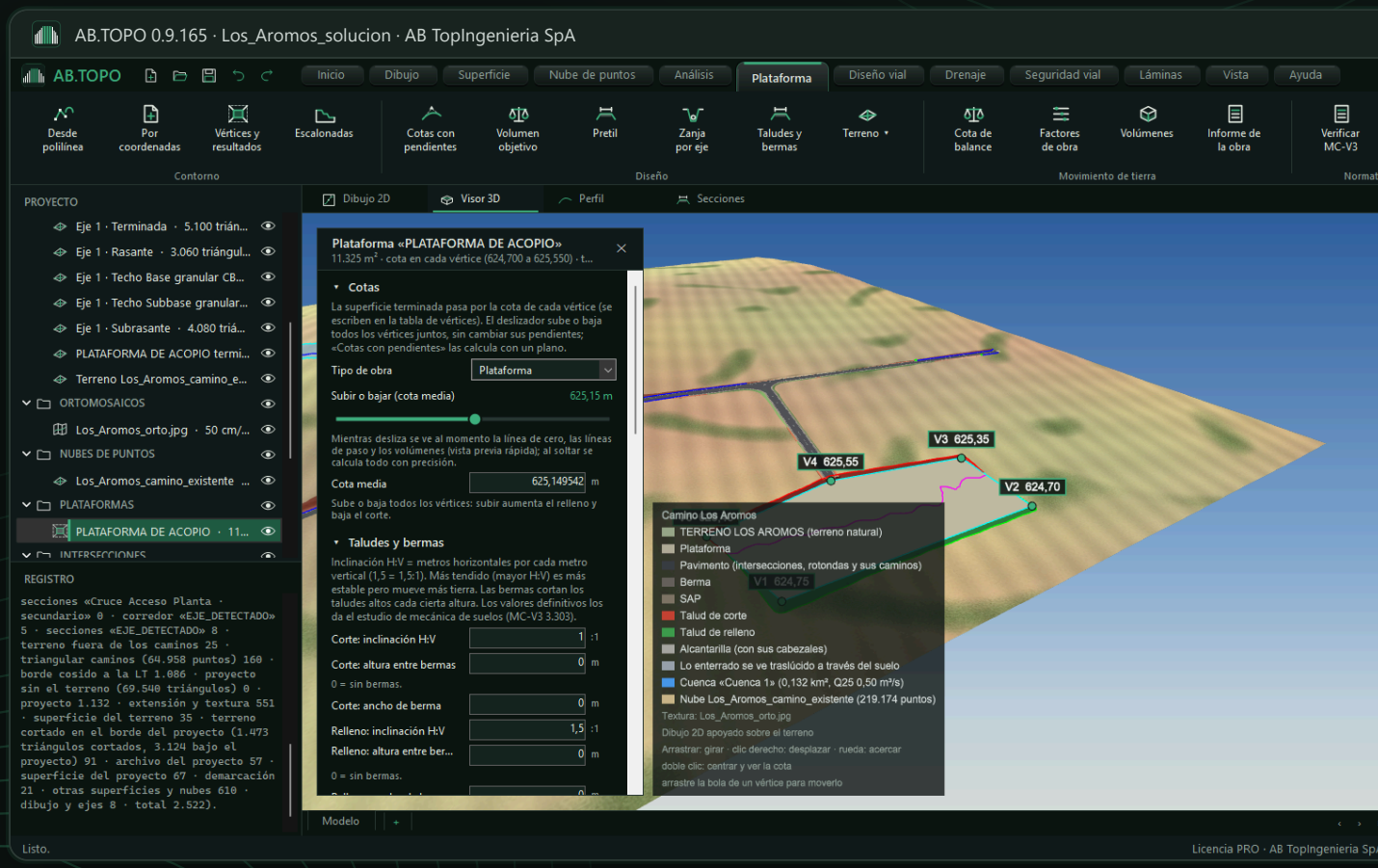
AB.TOPO
TOPOGRAFÍA Y DISEÑO

Instalación y licencia

Cómo instalar AB.TOPO, usarlo como versión de prueba, pedir y activar su licencia por internet, cambiarla de equipo y mantener el programa al día.

VERSIÓN 0.9.165



AB.TOPINGENIERIA
INGENIERIA Y CONSTRUCCIÓN

AB TopIngenieria SpA
Ingeniería y construcción

Noviembre de 2026

ÍNDICE

Contenido

1 **Instalar AB.TOPO** 3

1.1 Antes de instalar 3

1.2 Descargar el instalador 3

1.3 Si Windows muestra un aviso 3

1.4 Instalar 4

2 **La licencia** 5

2.1 Primera apertura: la versión de prueba 5

2.2 Pedir la licencia 6

2.3 Activar por internet 7

2.4 Cómo funciona después: con y sin internet 8

2.5 Cambiar de equipo 9

2.6 Licencias por archivo 9

2.7 Vencimiento y renovación 9

3 **Actualizaciones y ayuda** 10

3.1 Actualizaciones automáticas 10

3.2 Problemas frecuentes 11

3.3 Contacto 11

CAPÍTULO

01

Instalar AB.TOPO

AB.TOPO se instala en un par de minutos, sin permisos de administrador y sin otros programas. Recién instalado funciona como versión de prueba, con todas sus herramientas.

1.1 Antes de instalar

AB.TOPO funciona en **Windows 10 u 11 de 64 bits**. No necesita AutoCAD, Civil 3D, QGIS ni otros programas: el dibujo, el visor 3D y los lectores de nubes y ortomosaicos son del propio programa.

	MÍNIMO	RECOMENDADO
Sistema	Windows 10 de 64 bits	Windows 11 de 64 bits
Procesador	2 núcleos, 2,5 GHz	6 núcleos, 3,5 GHz
Memoria	8 GB	16 GB o más
Video	Aceleración 3D con DirectX 11 (la integrada sirve)	Tarjeta dedicada con 4 GB
Disco	1 GB libre	SSD
Pantalla	1366 × 768	1920 × 1080

Para activar la licencia y recibir las actualizaciones se necesita **internet**; para trabajar, no (sección 2.4).

1.2 Descargar el instalador

Descargue el instalador desde la página **Descargar** del sitio de AB.TOPO. Es un único archivo, **ABTopo_Setup_x.y.z.exe** (x.y.z es el número de versión), de unos 75 MB. La misma página muestra su **huella SHA-256**: si quiere comprobar que el archivo es el original, compárela con la que da Windows en PowerShell:

```
Get-FileHash ABTopo_Setup_x.y.z.exe
```

Junto al instalador están también este manual y el manual de usuario en PDF. El instalador los incluye: quedan en el programa, en **Ayuda** › **Programa** › **Manual**.

1.3 Si Windows muestra un aviso

Al abrir el instalador, Windows puede mostrar «**Windows protegió su PC**» (SmartScreen). Pasa con los programas que se descargan por primera vez de una empresa nueva cuyo instalador aún no lleva un certificado de firma de código reconocido por Windows.

1. En el aviso, pulse **Más información**.

2. Revise que diga **ABTopo_Setup_x.y.z.exe** y pulse **Ejecutar de todas formas**.

> ⚠ **IMPORTANTE**
> Descargue AB.TOPO solo desde su sitio o desde un enlace que le haya enviado AB TopIngenieria SpA. Una vez instalado, el programa solo acepta actualizaciones firmadas digitalmente por AB TopIngenieria SpA: un instalador alterado o de otro origen no se instala.

1.4 Instalar

1. Abra **ABTopo_Setup_x.y.z.exe**. Se abre la ventana del instalador con el **Contrato de Licencia de Usuario Final**.
2. Léalo y marque *Acepto los términos del Contrato de Licencia de Usuario Final*. Sin esa marca, el botón `Instalar` no se habilita.
3. Elija si quiere un **acceso directo en el escritorio** y si AB.TOPO se debe **abrir al terminar** (las dos opciones vienen marcadas).
4. Pulse `Instalar`. El programa queda en su carpeta de usuario (`%LOCALAPPDATA%\Programs\ABTopo`): por eso no pide clave de administrador, y cada usuario de Windows tiene su propia instalación.
5. Al terminar, AB.TOPO queda en el menú Inicio (y en el escritorio, si lo pidió) y abre los proyectos **.abtopo** con doble clic.

Si ya tenía AB.TOPO instalado, el instalador lo cierra (le pregunta antes), cambia la versión anterior por la nueva y mantiene sus proyectos, su licencia y sus ajustes.

Para desinstalarlo, use *Configuración › Aplicaciones › Aplicaciones instaladas* de Windows. Desinstalar no borra sus proyectos.

CAPÍTULO

02

La licencia

Toda licencia es AB.TOPO completo, con su módulo vial incluido; solo cambia para cuántos equipos es (AB.TOPO, 1 equipo; Oficina, 3 equipos) y por cuánto tiempo (un mes, tres meses o un año). Se activa por internet con una clave.

2.1 Primera apertura: la versión de prueba

Sin licencia, AB.TOPO funciona como **versión de prueba**, gratis y sin plazo, con todas sus herramientas y estos límites:

1 km
Ejes
Cada eje puede medir hasta 1.000 m.

25 ha
Superficies
Cada superficie puede cubrir hasta 25 hectáreas.

3 M
Nubes de puntos
Se cargan hasta 3 millones de puntos por nube.

PDF
Marca de agua
Las láminas y los PDF llevan la leyenda «VERSIÓN DE PRUEBA».

Lo que pasa los límites no entra al proyecto (un eje más largo, una superficie más grande), y una nube más grande se lee raleada. Si abre un proyecto que ya los pasa, por ejemplo uno hecho en un equipo con licencia, se abre en **modo vista**: puede recorrerlo, revisarlo y guardarlo, pero no exportarlo ni hacer láminas. Nada de sus proyectos se borra.

El estado de la licencia está en **Ayuda** › **Legal** › **Activar licencia**, y también abajo a la derecha de la ventana: un clic ahí abre la misma ventana.



Figura 2.1 La ventana de licencia en un equipo sin licencia: la clave, el código de este equipo y «Solicitar licencia...».

2.2 Pedir la licencia

Hay dos formas:

- **Desde el programa:** en la ventana de licencia, pulse `Solicitar licencia...`, complete el nombre o la razón social, el RUT, un correo de contacto, el teléfono (opcional), la licencia (AB.TOPO u Oficina) y el periodo (mensual, trimestral o anual), y pulse `Enviar solicitud`. La solicitud nos llega con el código de su equipo. Necesita internet.
- **Por correo o WhatsApp:** escriba a **ab.topingenieria@gmail.com** o al **+56 9 5726 7658** con los mismos datos.



Figura 2.2 Solicitar licencia: los datos del titular, la licencia y el periodo.

Le respondemos con la cotización y los datos para pagar por transferencia. Confirmado el pago, le enviamos por correo su **clave de licencia**: cuatro grupos de letras y números, como `XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX`.

2.3 Activar por internet

1. Abra **Ayuda** › **Legal** › **Activar licencia**.
2. Escriba o pegue la clave en **Clave de licencia**.
3. Pulse **Activar por internet**. En unos segundos la ventana muestra **Licencia activa · en línea**, con el titular, la licencia, su vigencia y hasta cuándo funciona sin conexión.



Figura 2.3 Licencia activa: titular, licencia, vigencia y hasta cuándo funciona sin conexión.

Desde ahí AB.TOPO funciona sin límites ni marca de agua. Una licencia Oficina se activa con la misma clave en cada uno de sus tres equipos.

> **CONSEJO**
> Si la activación no funciona, el aviso dice por qué: sin conexión, tiempo agotado, clave no válida o sin equipos libres. Revise la clave (se puede pegar tal como llegó en el correo) y la conexión a internet.

2.4 Cómo funciona después: con y sin internet

Cada vez que AB.TOPO se abre con internet, comprueba la licencia en segundo plano, sin detener el trabajo. También se puede comprobar en cualquier momento con **Revalidar ahora**.

Sin internet, el programa sigue funcionando hasta 30 días desde la última comprobación; la ventana de licencia muestra hasta qué fecha. Unos días antes del límite, AB.TOPO avisa que conviene conectarse. Basta abrir el programa una vez con internet para renovar ese plazo.

Al comprobarla se envían la clave, el código del equipo, su nombre y la versión del programa; nunca sus proyectos ni sus archivos.

> **IMPORTANTE**
> La licencia revisa la fecha del equipo. Si el reloj de Windows queda atrasado más de dos días respecto del último uso, el programa pide corregir la fecha antes de seguir con la licencia completa.

2.5 Cambiar de equipo

1. En el equipo que deja de usar, abra **Ayuda** › **Legal** › **Activar licencia** y pulse **Liberar este equipo**. Ese equipo vuelve a la versión de prueba y queda libre un cupo de la licencia.
2. En el equipo nuevo, instale AB.TOPO y active la misma clave con **Activar por internet**.

Los traspasos tienen un límite por mes para evitar abusos. Si el equipo antiguo ya no funciona (se dañó o lo formatearon), escríbanos y liberamos el cupo.

2.6 Licencias por archivo

Algunas licencias se entregan como un **archivo .lic** hecho para un equipo. Para cargarlo, abra la ventana de licencia, pulse **Cargar licencia…** y elija el archivo. Para pedirlo, envíe el **código de este equipo** que muestra la misma ventana (con **Copiar**). Esa licencia vale solo en el equipo para el que se emitió y no se puede modificar; con internet, el programa consulta de vez en cuando que siga vigente.

2.7 Vencimiento y renovación

La licencia vale por el periodo contratado (un mes, tres meses o un año). Para seguir, se renueva con un nuevo pago antes de que venza: la misma clave sigue funcionando y la nueva fecha llega sola la próxima vez que AB.TOPO se abra con internet (o con **Revalidar ahora**). La renovación no es automática: nada se cobra sin que usted lo pida.

Al vencer, AB.TOPO vuelve a la versión de prueba, aunque no tenga internet. Nada de sus proyectos se borra: los que pasan los límites se abren en modo vista hasta que renueve.

CAPÍTULO

03

Actualizaciones y ayuda

AB.TOPO se mantiene al día solo. Si algo no funciona, aquí están las dudas más frecuentes y cómo comunicarse con soporte.

3.1 Actualizaciones automáticas

Cada vez que se abre con internet, AB.TOPO busca si hay una versión nueva. Si la hay, muestra sus novedades y ofrece instalarla: guarda o le pregunta por los cambios, descarga el instalador, revisa su firma digital, se cierra, se actualiza y vuelve a abrirse con el mismo proyecto. Sus proyectos, su licencia y sus ajustes se mantienen.

La revisión también se puede pedir en cualquier momento con **Ayuda** › **Programa** › **Buscar actualización**. Las versiones nuevas están incluidas mientras la licencia esté vigente.

> ⚠ **IMPORTANTE**
> AB.TOPO solo instala versiones firmadas por AB TopIngenieria SpA. Si alguien le envía un instalador por otro medio, el programa revisa igual su firma y no lo instala si no es auténtico.

3.2 Problemas frecuentes

QUÉ PASA	QUÉ HACER
Windows no deja abrir el instalador	Es el aviso de SmartScreen: **Más información** › **Ejecutar de todas formas** (sección 1.3).
«Activar por internet» dice que no hay conexión	Revise la conexión y que un proxy o un antivirus no bloquee el programa. El aviso dice la causa: sin conexión, tiempo agotado, clave no válida o sin equipos libres.
«Sin equipos libres»	La licencia ya está activada en todos sus equipos: libere uno con **Liberar este equipo** (sección 2.5) o escríbanos.
El proyecto se abrió en modo vista	El proyecto pasa los límites de la versión de prueba y no hay licencia activa en este equipo. Active la licencia (sección 2.3).
Avisa que no se pudo comprobar la licencia	Conéctese a internet y abra AB.TOPO, o pulse **Revalidar ahora**. Sin internet funciona hasta 30 días (sección 2.4).
Pide corregir la fecha	El reloj de Windows está atrasado. Corríjalo en *Configuración › Hora e idioma* y vuelva a abrir el programa.
Cambié o formateé el computador	Instale AB.TOPO en el equipo nuevo y active la misma clave. Si no alcanzó a liberar el anterior, escríbanos.
El programa se cerró sin guardar	Al abrirlo de nuevo ofrece recuperar la última copia automática; también están en **Ayuda** › **Recuperación** › **Proyectos recuperados**.

Si algo falla dentro del programa, use **Ayuda** › **Programa** › **Informe de error**: abre la carpeta con el archivo **errores.log** y un correo nuevo dirigido a soporte. Adjunte el archivo y cuente qué estaba haciendo.

3.3 Contacto

Correo

ab.topingenieria@gmail.com

Soporte, licencias y cotizaciones.

WhatsApp

+56 9 5726 7658

Consultas rápidas y licencias.

Para resolver más rápido, cuéntenos la versión que usa, que aparece en **Ayuda** › **Programa** › **Acerca de**, y, si es por la licencia, el código del equipo que muestra la ventana de licencia.

AB TopIngenieria SpA · RUT 78.535.906-2 · Chile.